

Name:

Klasse:

# Merkblatt: Umgang mit digitalen Spielen



## Warum? Wieso? Weshalb?

Es gibt viele Gründe, warum jemand digitale Spiele spielt. Welche sind deine? Überlege dir, was dich fasziniert und tausche dich mit anderen aus, warum sie gerne spielen.



## Achte auf die Zeit!

Mit digitalen Spielen vergisst man schnell die Zeit. Achte darauf, wie lange du spielst. Überlege dir, was dir im Leben wichtig ist. Verliere nicht deine Freund:innen, deine Familie oder andere Aufgaben aus den Augen.

## Achte auf andere!

Ein Freund von dir hat keine Zeit mehr für dich, weil er ein neues Spiel entdeckt hat. Wenn du dich vernachlässigt fühlst, mach ihn darauf aufmerksam – vielleicht hat er noch gar nicht bemerkt, wie sehr das Spiel ihn fesselt.

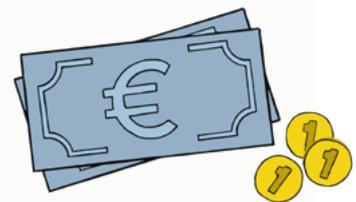


## Wähle Spiele sorgsam aus!

Spiele nur, was dir selbst gut gefällt und für dein Alter geeignet ist. Nur weil deine Freund:innen bestimmte Spiele und Genres gut finden, heißt das noch lange nicht, dass du sie auch unbedingt spielen musst. Such dir Spiele gut aus, bevor du Zeit und Geld hineinsteckst.

## Pass auf dein Geld auf!

Wenn du Games kostenpflichtig online spielst, überprüfe was du für dein Geld bekommst, wie lange du auf das Spiel zugreifen kannst oder ob du ein Abo abschließen musst. Sei vorsichtig, damit du nicht ungewollt Geld verlierst. Sei dir bewusst, dass auch bei Gratis-Spielen Kosten anfallen können.



# Impressum

Konzeption: Stiftung Medienpädagogik Bayern und KIDS interactive GmbH  
Redaktion: Jutta Baumann, Lina Renken, Amelie Hofmann und Simone Hirschbolz  
Lehrplanbezug: Staatsinstitut für Schulqualität und Bildungsforschung (ISB)

Die Medienführerschein Werkstatt basiert auf der Unterrichtseinheit „Generation Games: Digitale Spiele diskutieren und reflektieren“ des Medienführerscheins Bayern für die 8. und 9. Jahrgangsstufe (3. überarbeitete Auflage).

Autor:innen des Moduls „Generation Games: Digitale Spiele diskutieren und reflektieren“:  
Sebastian Ring, Jutta Schirmacher

Hintergrundinformationen übernommen aus Unterrichtseinheit “Gamen, daddeln, zocken – Digitale Spiele hinterfragen und verantwortungsbewusst nutzen” des Medienführerscheins Bayern für die sonderpädagogische Förderung (1. Auflage).

Satz/Layout: Helliwood media & education  
Illustrationen: elfgen pick gmbh & co. kg  
Digitales Element “Funpark Tycoon”: KIDS interactive GmbH



Copyright: Stiftung Medienpädagogik Bayern 2022

Alle Rechte vorbehalten.



Entwicklung der Materialien gefördert durch das Bayerische Staatsministerium für Unterricht und Kultus.

Es wird darauf hingewiesen, dass alle Angaben trotz sorgfältiger Bearbeitung ohne Gewähr erfolgen und eine Haftung der Herausgeberin und der Autor:innen ausgeschlossen ist.

München, Dezember 2022